

```

1 bok = 5
2 print(bok * bok)
3 print(bok ** 2)

```

Wykonywanie: pole.py

```

25
25
>>>

```

Rys. 3. Wyznaczanie pola kwadratu o boku równym 5

Aby stworzyć konwerter jednostek prędkości, za pomocą którego wartość prędkości podaną w kilometrach na godzinę można wyrazić w metrach na sekundę, należy zadeklarować zmienną, np. $v = 180$, a następnie wypisać iloraz $v / 3.6$ ($1 \text{ km} = 1000 \text{ m}$, $1 \text{ h} = 3600 \text{ s}$, $1 \text{ km/h} = 1000 \text{ m}/3600 \text{ s} = 1 \text{ m}/3,6 \text{ s}$, wobec tego trzeba podzielić wartość prędkości przez 3,6).

```

1 v = 180
2 print(v / 3.6)

```

Wykonywanie: prędkość.py

```

50.0
>>>

```

Rys. 4. Przeliczanie prędkości 180 km/h na m/s

Jak widać, w takim programie za każdym razem trzeba zmieniać wartość przypisaną zmiennej w skrypcie. Jak stworzyć program niewymagający wprowadzania modyfikacji w kodzie? Można wykorzystać poznane na poprzedniej lekcji wczytywanie danych.

Napisz program, w którym temperatura (liczba całkowita) podana przez użytkownika w stopniach Fahrenheita zostanie przeliczona na stopnie Celsjusza (w razie potrzeby wpisz w wyszukiwarkę hasło „Fahrenheit na Celsjusz” i odśledź wzór umożliwiający przeliczenie wartości temperatury).

- ▶ Zadeklaruj zmienną przechowującą wartość wczytanej liczby całkowitej podanej przez użytkownika, np. f . Zastosuj funkcję `int()`, dzięki której użytkownik zostanie poinformowany o błędzie, jeżeli poda liczbę niecałkowitą.
- ▶ Zadeklaruj zmienną, której wartość będzie stanowił wynik przeliczenia jednostek, np. c – przy zapisywaniu wzoru zastosuj odpowiednie dzielenie i właściwy zapis liczby w postaci dziesiętnej.
- ▶ Wypisz wynik przechowywany przez zmienną c .

```

1 f = int(input("Podaj temperaturę w stopniach Fahrenheita: "))
2 c = (f - 32) / 1.8
3 print(c)

```

Rys. 5. Przeliczanie stopni Fahrenheita na stopnie Celsjusza