

## ZMIENNE

Jak wiesz, w Pythonie można stosować zmienne, które służą do przechowywania danych w pamięci komputera (np. zmienna **odp** w lekcji 2.3). Program udostępnia kilka wbudowanych typów zmiennych, np. liczby całkowite (typu **int**) i rzeczywiste (typu **float**) oraz napisy (**string**).

Podczas tworzenia zmiennej nie określa się jej typu, tylko podaje nazwę i wartość. Należy przy tym pamiętać, że:

- nazwa zmiennej nie może rozpoczynać się od cyfry ani zawierać polskich znaków, ale może być poprzedzona podkreślnikiem (poprawnie zapisane nazwy zmiennych to np. **n**, **\_droga**, **bok1**);
  - wartość nadaje się (przypisuje) za pomocą pojedynczego znaku równości **=**;
  - wielkość liter w nazwie ma znaczenie; **A = 40** i **a = 40** to różne zmienne, mające te same wartości.
- Utwórz i wypisz kolejno zmienną typu całkowitego, rzeczywistego i napisowego. Kieruj się opisanymi wyżej zasadami.

<pre> 1  a = 12 2  print(a) 3  x1 = 145.4 4  print(x1) 5  s = "wakacje" 6  print(s) 7  _s = "koniec wakacji" 8  print(_s) </pre>	<p>liczba całkowita</p> <p>liczba rzeczywista</p> <p>napis</p> <p>napis</p>
<p>Wykonywanie: zmienne.py</p> <pre> 12 145.4 wakacje koniec wakacji &gt;&gt;&gt; </pre>	

Rys. 2. Przykładowe zmienne i ich wartości

► Poeksperymentuj.

- Sprawdź, co się stanie, jeśli dodasz liczby, np. **print(x1 + x1)** lub napisy, np. **print(s + s)**.
- Wstaw symbol " " jako jeden ze składników dodawania napisów, aby dodane napisy były oddzielone spacją, np. **print(s + " " + s)**.

## OBLICZENIA

Czas zająć się obliczeniami. Na początek coś niezbyt skomplikowanego. Aby stworzyć prosty kalkulator, który będzie wyznaczać pole kwadratu o zadanym boku, należy zadeklarować zmienną, np. **bok = 5**, a następnie wypisać iloczyn **bok \* bok** lub potęgę **bok \*\* 2**.